

Kedves Szülők!

A koronavírus-járvány következtében kialakult helyzetben továbbra is szeretnénk támogatni tanítványaink beszéd-, nyelvi, kommunikációs fejlesztését. A telekommunikációs csatornákon keresztül, szülői együttműködéssel eredményes fejlesztés valósulhat meg, így lehetőséget biztosítunk a megkezdett fejlesztések skype-on vagy e-mailes levelezésen keresztül történő folytatására.

Kérjük keressenek minket bizalommal az alábbi e-mail címen:

Varga Katalin

kozsoke@icloud.com

Amennyiben nem sikerül felvenni velünk a kapcsolatot, a megkezdett logopédiai fejlesztés folytatásához küldjük az alábbi feladatokat. Ezek a játékok lehetőséget kínálnak arra, hogy közösen beszélgessünk, játsszunk gyermekünkkel, s eközben gyermekünk beszéd-, nyelvi képessége észrevétlenül fejlődjön.

Külön csoportba gyűjtöttük a kicsiknek és a középsősöknek, valamint a nagycsoportosoknak szánt gyakorlatokat.

Már nagyon hiányoznak a gyermekek, reméljük hamarosan találkozhatunk velük és személyesen is folytathatjuk a megkezdett közös munkát!

Jó játékot kívánunk!

Üdvözlettel:

Alkonyi Mónika

Kósa- Szabó Mónika

Varga Katalin

logopédusok

Kicsiknek és középsősöknek:

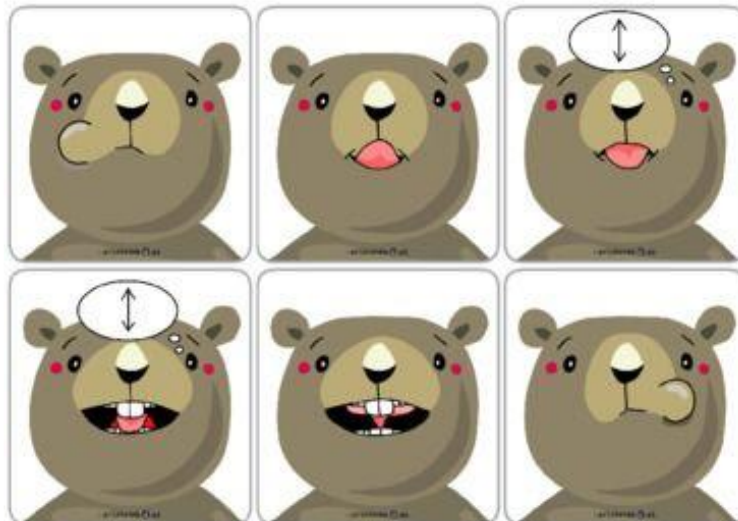
Kedves gyerekek!
Otthoni fejlesztés 3.

Ajak és nyelvgyakorlatok:

- Lehetőség szerint tükör előtt ülünk, mindenki lássa magát a tükörben!

Utánozzuk a macikat a képről!

1. Csináljunk gombócot a nyelvünkkel a szánk belsejében!
Először bal oldalra!
2. Nyelvünkkel csináljunk bajszot!
3. Nyelvünk hegye felfelé – majd lefelé is kukucskáljon! Maradjon csukva a szánk!
4. Most nyissuk ki a szánkat és ismételjük meg ugyanezt! Felfelé- és lefelé kukucskál a nyelvünknek a hegye!
5. Próbáljuk meg felszippantani a nyelvünket a szájpadhoz! Csettintgessünk, mintha lovacskák lennénk!
6. Csináljunk gombócot a másik oldalra nyelvünk ből, most a jobb oldalra!

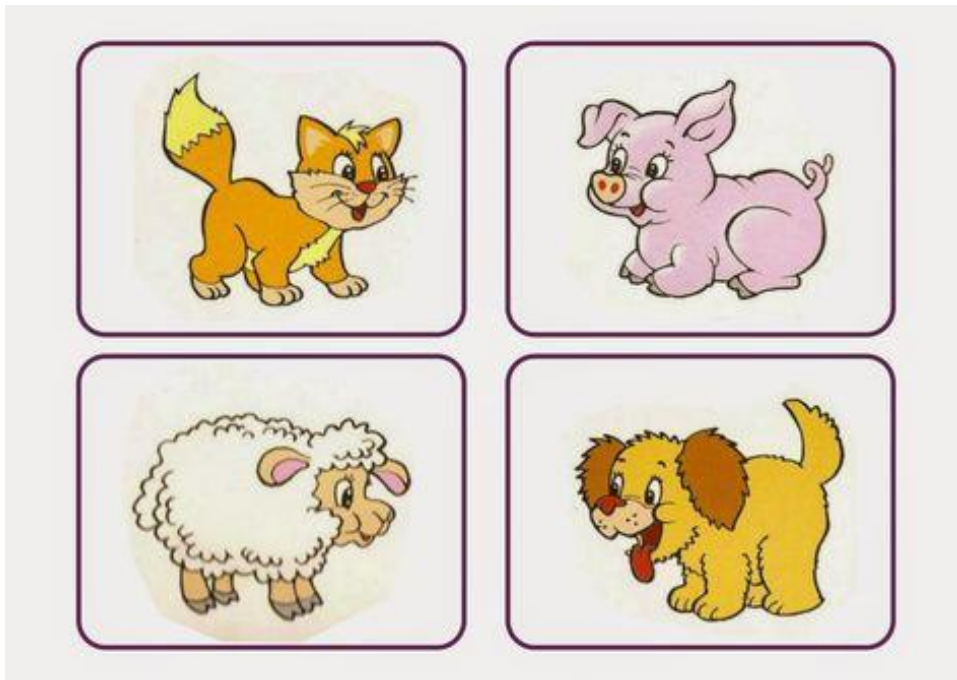


Utánozzuk az állatok hangját a képek segítségével!

Ismételjük a már megismert állatok hangját!

- Hol van a kiskutya? Mutasd meg!
- Melyik állat mondja, hogy „miáú”? Igen, a cica. Mutasd meg te is, hogy nyávog!
- Melyik állat rózsaszínű? Mutasd meg az ujjaddal! Mit mond a malacka?
.... stb.

cica – miáú **malac: ú-i** bárány: beee **kutya: vú**



miáú

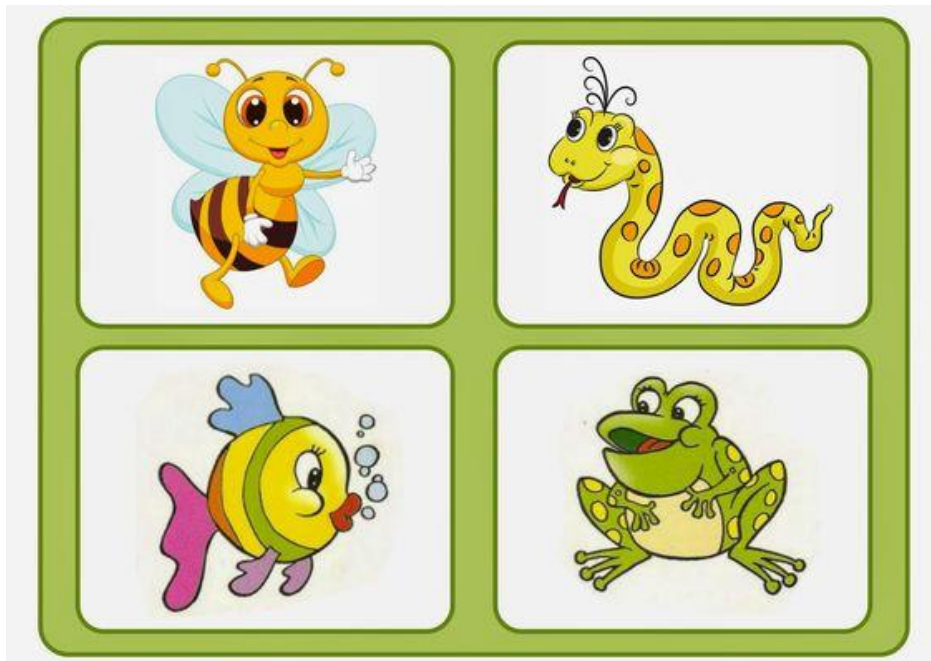
ú-i

vú-vú-vú

beee

Ismerkedjünk meg új állatokkal!

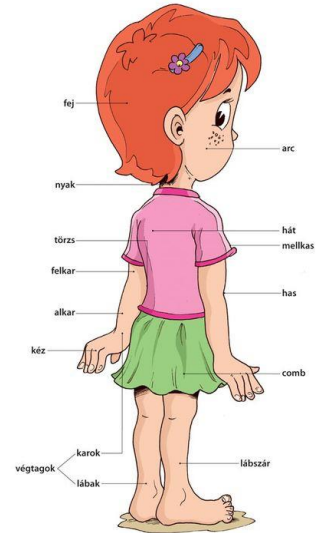
- Az első képen egy méhecske van, azt mondja: ZZZZ. A méhecske sárga és fekete csíkos, repülni is tud (kezünkkel szárnyakat mutatunk és közben ZZZ hangot hallatunk).
- A második képen egy kígyó van. A kígyónak sokféle színe lehet sárga, zöld, barna stb. Nincsenek lábai a fűben csúszik (tenyerünket összetapasztjuk, kígyó-kúszást mutatunk és közben SZ hangot hallatunk).
- A harmadik képen egy színes halacska van. A halacska a vízben él, szájával nagyokat tátog (szánkat nagyra nyitjuk, tátogó mozgást utánzunk, esetleg cuppoghatunk is).
- A negyedik képen egy zöld béka van. A béka a víz partján él és nagyokat tud ugrani (kezünkkel nagy pattogó, ugró mozgást mutatunk, nehezítésként: a béka hangja: brek-brek, ajakperditést mutatunk).



Testkép-fejlesztő játékok:

- Mutassuk meg közösen a testünknek részeit! (Segítség lehet a tükör előtti feladatvégzés az önellenőrzés és vizuális megerősítés szempontjából!) A nagyobb egységektől haladjunk a kisebbek felé, külön megnevezve az arc részeit!

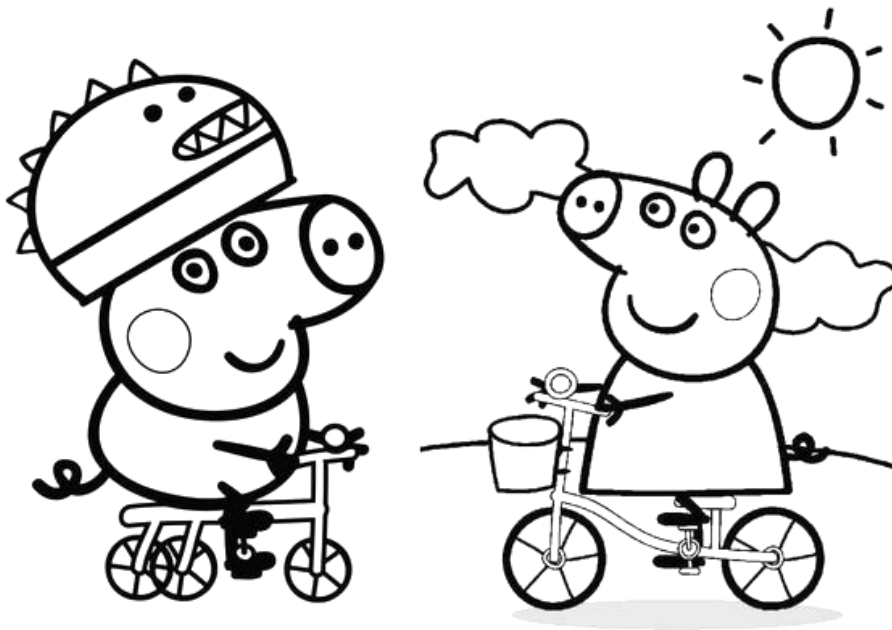
Hol van a fejünk? Hol vannak a karjaink? Hol van a hasunk? Hol van a combunk? ...	Hol vannak a szemeink? Hol vannak a füleink? Hol van a szánk? Hol van az orrunk? ...	Hol van köldökünk? Hol van a könyökünk? Hol van a térdünk? Hol van a csuklónk?
--	---	--



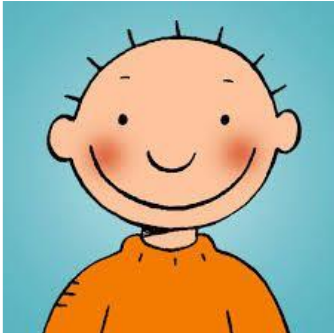
Tükörjáték: Tükör előtt vegyük sorra teljes megjelenésünket; miben hasonlítunk, miben különbözünk! Kit miről könnyű felismerni? Pl. Nekem hosszú hajam van, neked rövid; én vagyok a nagyobb, te a kisebb, stb.

Grafomotoros fejlesztés:

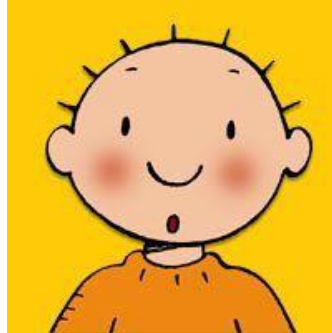
- A múltkorhoz hasonlóan színezzük ki az alábbi képet vagy ehhez hasonlóat:



Érzelemkifejezés



boldog, mosolygós

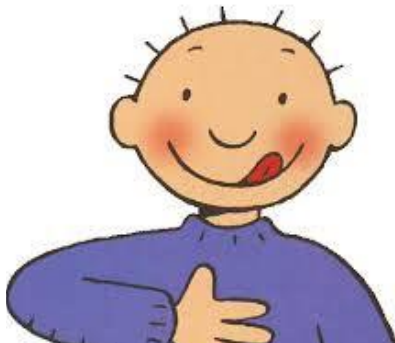


meglepett, csodálkozó



szomorú, síró

Nézzünk meg ma egy új arcot!



- Ezen a képen a kisfiú nagyon finomat fog enni!
- A szája mosolygós, a nyelvét pedig kidugja az egyik szája széléhez!
- Próbáljuk meg mi is leutánozni!
- Kezünkkel simogathatjuk a pocakunkat is!

- Utánázzuk a következő arcokat együtt! Az új arccal kezdjük! Mit csinál a szánk, amikor éhesek vagyunk? Hogyan szoktunk sírni? Törölgethetjük a szemünket, vigasztalhatjuk a másikat!
- Legyen az arcunk boldog mosolygós! Most pedig csodálkozó, legyünk meglepettek! Most pedig legyünk nagyon éhesek egy finom ebédre!
- Mutasd meg, melyik arc a csodálkozó, melyik arc a mosolygós, melyik a síró!

Mondóka:

1. Ismétljük a múlt heti mondókat!

- Mondókat közösen próbáljuk mondani, lassú tempóban, jól artikuláltnan, mozgással kísérvé, 3-szor ismételve!

**Jancsi bohóc a nevem.
Cintányér a tenyerem.**

**Orrom krumpli, szemem szén.
Szeretném, ha szeretnél!**

Mozgáskíséret:

Bohóc-orrot mutatunk a kezünkkel
Összecsapjuk a tenyerünket, tapsolunk

Orrot megmutatjuk, szemet megmutatjuk
Megöleljük egymást



2. Új mondókat istanulunk ma, melyhez közösen fogunk lovacskázni!

- Ültessük gyermekünket magunkkal szemben a combunkra.
- Az alábbi [linkre](#) kattintva egy kis videót is megnézhetünk!
- Tetszőleges tempóban vágthatunk paripaként többször ismételve a mondókat!

Gyí, paci, paripa

Nem messze van Kanizsa

Odaérünk délre,

libapecsenyére.



Nagyoknak:

Rímkereső:

https://learningapps.org/11155611?fbclid=IwAR33saQ5ZvtVKM4UzKsY_Jc5KMUQHAIW4v6viAvJjn4MAp6f0vpn_HJpW6A

Azonos kezdőhang:

https://learningapps.org/10865866?fbclid=IwAR3m5ELNXcccyQaRjcbbenJ_tUWFzq0s0KBCf7VYV1B4pTYdJ_xPnk3MAw8

Bohóckodás:

<https://learningapps.org/display?v=pw3jb6xbj20&fbclid=IwAR2t4oIXeFm8UzWONchRNf6EI-LFt5NYHLOxNBdjevNP7SrOMThSTHRBaU>

Szókincsfejlesztés:

<https://learningapps.org/7193401>

Történet sorbarendezése:

<https://learningapps.org/9801400>

<https://learningapps.org/display?v=pp4103zk520>

<https://learningapps.org/display?v=p3553ow4j20>

További játékokhoz javasolt honlapok:

<http://hallod-e.hu>

http://www.ovdafuled.hu/hallasnevelo/zenei_ismeretek.php?type=kezdo&jatek=elso&rand&rand&rand&rand&rand&rand&rand#gf